

4. UVOD U ČETVRTI GRAFIČKI PROGRAM

Tehnički crteži predmeta. Presjeci i aksonometrija.

4.1. Uvod

U četvrtom grafičkom programu ponoviti ćemo crtanje ortogonalne projekcije zadanih predmeta te naučiti kako nacrtati zadani presjek predmeta.

Rad crtamo olovkom na standardnom formatu crtačeg papira A3 (HAMER)

Ponovimo:

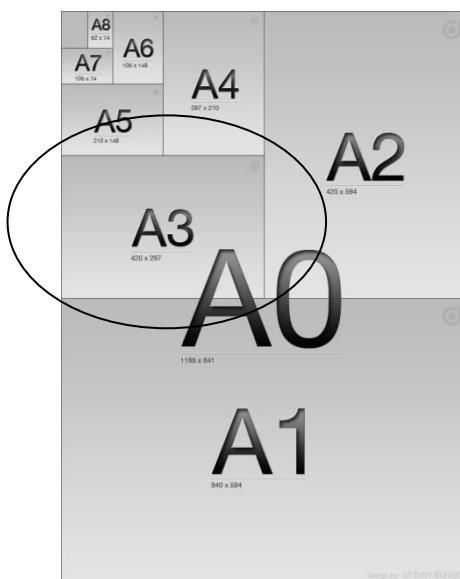
Što je ortogonalno projiciranje?

Koje vrste ortogonalnih projekcija poznajemo?

Što je mjerilo crteža?

Što je izometrija i kako se crta?

Koje su dimenzije papira formata A3?



2. TEHNIČKI CRTEŽI PREDMETA



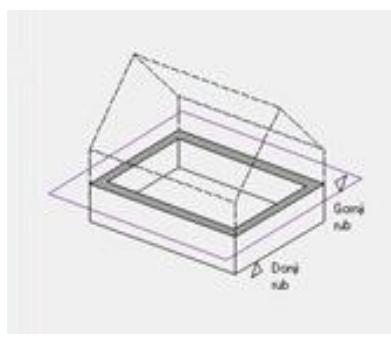
4.2. Presjek

Presjek je projekcija presjeka vertikalne ili horizontalne ravnine kroz karakteristična mesta objekta. Pri tome vodimo računa o sljedećem:

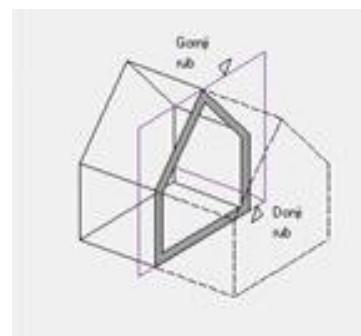
- konture presječenih dijelova objekta (predmeta) crtamo **punom debljom linijom**,
- dijelove objekta koje vidimo u pogledu, dakle nismo ih presjekli ravninom presjeka, crtamo **punom tankom linijom**,
- presječene dijelove šrafiramo tanjim linijama ovisno o vrsti materijala iz kojeg je presječeni dio načinjen (opeka, beton, armirani beton, drvo...),
- presjeke kotiramo odgovarajućim **visinskim i dužinskim kotama**. Visinske kote upisujemo u metrima. Visinske kote se različito prikazuju u tlocrtu i presjeku. Objasnjenje slijedi u nastavku.

Kada budemo u drugom polugodištu crtali presjek građevine, detaljnije ćemo proučiti načine grafičkog prikazivanja pojedinih gradiva.

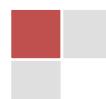
Slijedi prikaz presjeka objekta horizontalnom i vertikalnom ravninom.



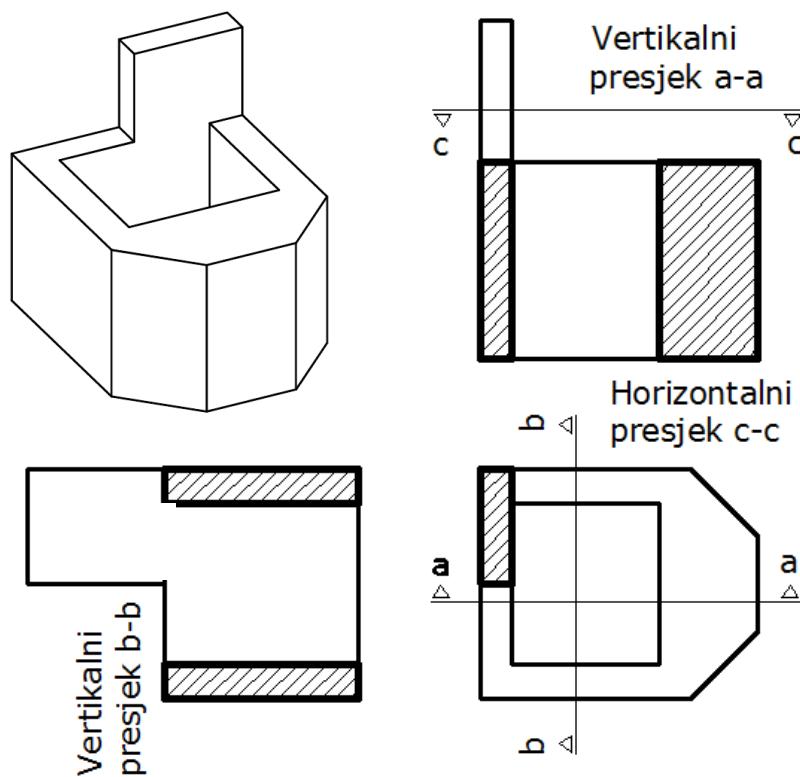
Slika 1. Horizontalni presjek
objekta



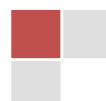
Slika 2. Vertikalni presjek
objekta



Za složenije objekte možemo crtati i više presjeka. Slijedi prikaz objekta koji je presječen s tri ravnine presjeka.



Slika 3. Horizontalni i vertikalni presjeci objekta

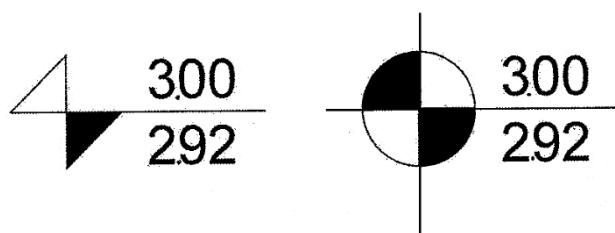


4.3. Visinske kote

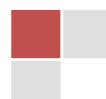
Visinske kote u tlocrtu možemo prikazati horizontalnom linijom i s dva pravokutna trokuta ,proziran trokut je lijevo iznad crte, dok je crni desno ispod crte. Visinske kote u tlocrtu mogu se prikazati i kružićem koji je podijeljen s dvije okomite osi koje prolaze središtem kruga. Gornja lijeva i donja desna četvrtina kruga su crne boje. *U našim crtežima, a kasnije i u grafičkim programima iz predmeta Arhitektonske konstrukcije i Građevine visinske kote u tlocrtima crtamo na ovaj drugi način (pomoću kružića).*

Na crtu u oznaci visinske kote u tlocrtu objekta upisujemo **visinu gotovog poda**, a ispod upisujemo **kotu konstrukcije stropa** (gornja površina stropne konstrukcije). Neki projektanti upisuju samo kotu gotovog poda.

Sve visinske kote dane su u **odnosu na visinsku kotu ± 0.00** , što je u stvari **visina gotovog poda ulaznog prostora objekta**. Negativan predznak ispred kote znači da se radi o **visini ispod kote ± 0.00** .

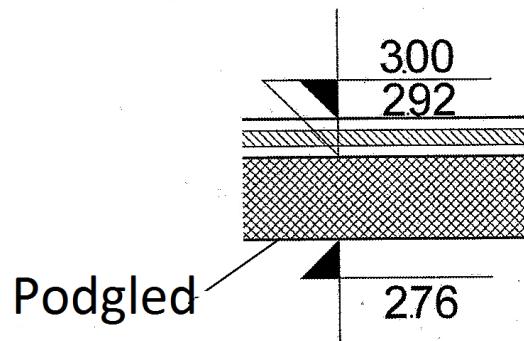


Slika 4. Visinske kote u tlocrtu



Visinske kote **u presjeku** označavamo horizontalnom linijom, te s jednim ili dva pravokutna trokuta lijevo i ispod crte. Ako je riječ o visinskoj koti s dva trokuta, iznad horizontalne linije se upisuje visina gotovog poda, a ispod nje visina gornje površine nosive stropne konstrukcije. Kod visinske kote podne konstrukcije u prizemlju donja visinska kota ujedno je i **kota hidroizolacije u prizemlju**.

Visinske kote raznih dijelova konstrukcije (npr. dna temelja, donjeg dijela nadvoja ili grede, podgleda, sljemenja krovne konstrukcije...) označavaju se horizontalnom linijom i jednim pravokutnim trokutom. Trokut možemo zacrniti.

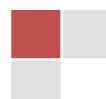


Slika 5. Visinske kote u presjeku

Korištena literatura:

“ Tehničko crtanje i CAD ”, Nikola Klem, Željko Koški i Irena Ištoka Otković, Građevinski fakultet Osijek, Osijek, 2008.

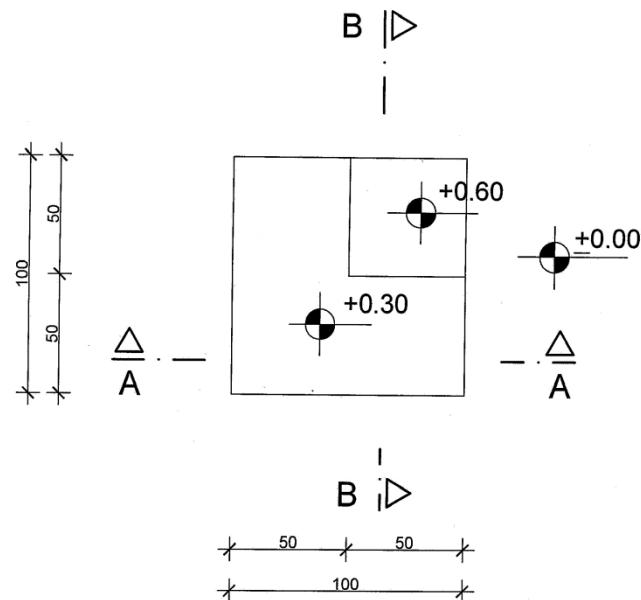
“ Arhitektonske konstrukcije I ”, Mirjana Kalac, Pula, 2017.



Zadatak za vježbu na satu

U mjerilu 1:20 nacrtaj presjeke A-A i B-B objekta nacrtanog u tlocrtu. Presjeke pravilno iskotiraj!

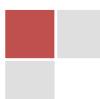
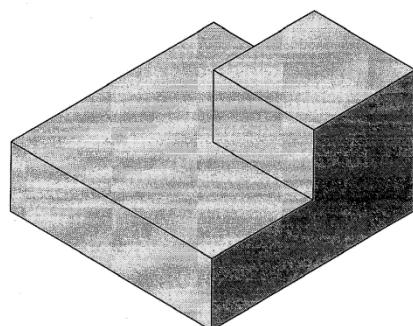
TLOCRT 1: 20



ZADATAK ZA VJEŽBU:

U mjerilu 1:20 nacrtaj presjeke A-A i B-B
Crteže obavezno kotirati visinskim i dužinskim kotama!
Dimenzijs su zadane u cm. Visinske kote su u metrima.

IZOMETRIJA 1: 20



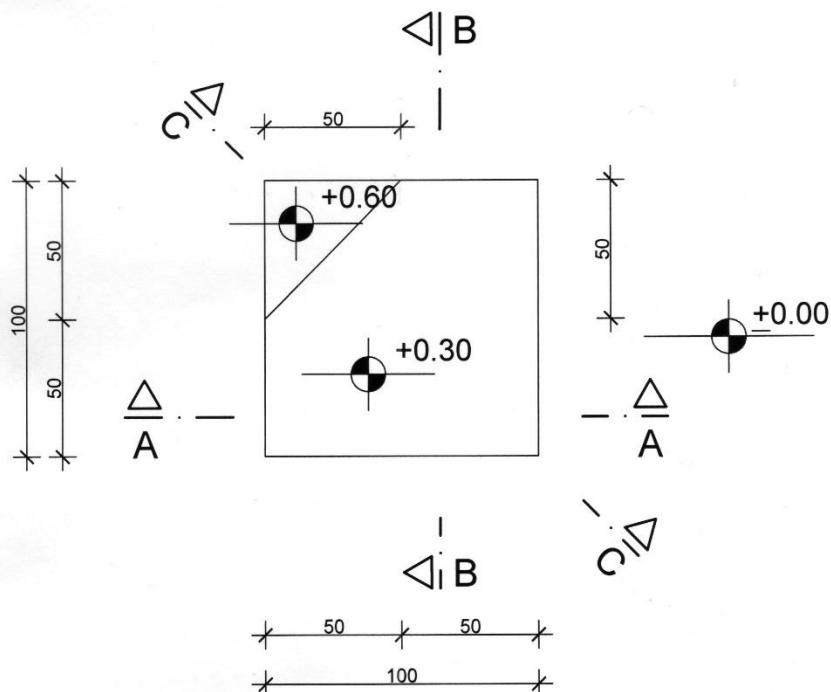
Zadatak za četvrti grafički program

Ime i prezime učenika: _____

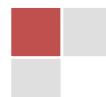
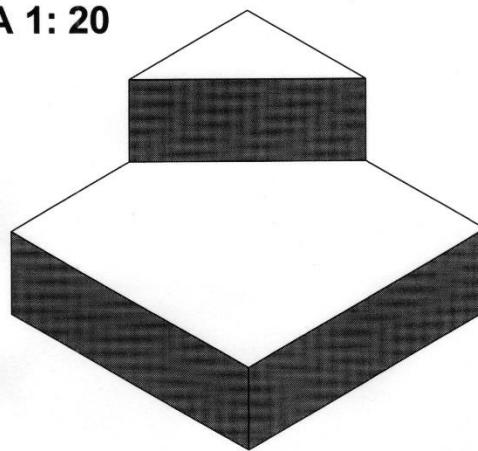
Razred: _____

U mjerilu 1:20 nacrtaj nacrt, tlocrt i presjek ____ - ____, te izometriju prikazanog objekta. Crteže obavezno kotirati visinskim i dužinskim kotama! Dimenzije su zadane u cm. Visinske kote izraziti u metrima. Osnovica objekta neka je u ravnini x-y te je od osi x i y u tlocrtu udaljena 40 cm.

TLOCRT 1: 20



IZOMETRIJA 1: 20

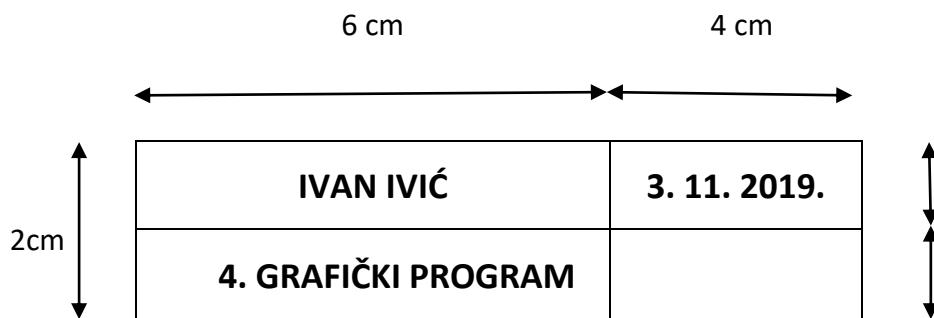


Redoslijed crtanja 4. grafičkog programa:

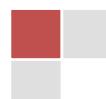
1. Crtamo **okvir** 25 mm udaljen od lijeve strane papira, 5 mm od desne, gornje i donje.
2. Crtanje jednostavne **sastavnice**

Sadržaj sastavnice:

- ime i prezime,
- datum izrade,
- broj i naziv grafičkog rada,
- ocjena s potpisom nastavnika.



3. Nakon izrade okvira i sastavnice **crtamo prema zadanom predlošku** : Crtamo nacrt, tlocrt i presjek predmeta prema zadanom predmetu prikazanom u aksonometriji.
4. Projekcije treba iskotirati.
5. U posljednjem koraku crtamo aksonometrijski prikaz objekta.
6. Predviđeno vrijeme izrade zadatka je **4 školska sata**.



2. TEHNIČKI CRTEŽI PREDMETA

